

Pohádkové bytosti - výtvarná výchova



Jméno: Mgr. Maříková Lenka
Škola: 1.ZŠ, Západní 18, Plzeň
Rok: 2011

Metodické pokyny pro učitele

Předmět: výtvarná výchova
Název aktivity: Pohádkové bytosti
Jazyk: AJ
Jazyková úroveň: A1+
Doporučený ročník: 6.třída
Předpokládaná délka: část vyučovací hodiny

Cíle aktivity

Obsahové cíle

Žák pojmenuje pohádkové bytosti.

Žák pantomimicky předvede pohádkové bytosti.

Jazykové cíle

Žák se naučí pojmenovat pohádkové bytosti a názvy pohádek.

Žák pantomimicky předvede pohádkové bytosti, hádá co vidí.

Kompetence

Kompetence k učení: žák vybírá a využívá pro efektivní učení vhodné způsoby, metody a strategie, plánuje, organizuje a řídí vlastní učení.

Kompetence komunikativní: naslouchá promluvám druhých lidí, porozumí jim, vhodně na ně reaguje, účinně se zapojuje do diskuse, obhazuje svůj názor a vhodně argumentuje.

Pomůcky

pracovní list, potřeby na malbu

Pracovní postup aktivity

1. Žáci přiřadí názvy bytostí k obrázkům
2. Žáci doplní slova
3. Žáci vyplní dotazník
4. Žáci spojí české a anglické názvy pohádek

Použitá literatura, zdroje :

z praxe

obrázky z www.google.com

Pracovní postup pro žáky

Předmět: výtvarná výchova
Název aktivity: Pohádková bytosti
Jazyk: AJ

Instrukce žákům v cílovém jazyce:

Přiřaď názvy pohádkových bytostí k obrázkům (Match the words to the pictures)

Doplň slova (Complete the words)

Vyřeš kvíz (Solve the quiz)

Spoj názvy (Match the words)

